

**План занятий Детского научного клуба
по модулю «Архитектура программирования»**

Направление	Модуль	Дата	Тема, описание
Инженерно-технологическое	Архитектура программирования	13.11.2019	«Знакомство. Основные понятия. Экскурс в мир Scratch» Освоение основных элементов среды Scratch. Ребята изучат, что такое Scratch, разберут его интерфейс, поработают с некоторыми элементами, научатся ими управлять.
		16.11.2019 20.11.2019	«Циклы. Работа с переменными» Изучение циклов, событий, переменных. Ребята научатся применять циклы и события на практике, а так же работать с переменными.
		23.11.2019	«Звуки и сообщения» Работа со звуком. Считывание и распознавание сообщений.
		27.11.2019	«Создание сложных алгоритмов. Работа над ошибками» Разработка сложных проектов. На занятиях дети изучат составление алгоритмов, научатся работе в программе, а так же исправят уже готовые скрипты.
		30.11.2019	«Применение 3D-элементов» Работа с 3D в Scratch. Изучение работы с пером.
		04.12.2019 07.12.2019	«Закрепление полученного материала. Создание своего проекта» Создание своего проекта. Ребята создадут свой проект с применением уже полученных знаний, составят индивидуальный алгоритм для будущей игры.

