

**План занятий Детского научного клуба  
по модулю «Экономика»**

Направление	Модуль	Дата	Тема, описание
<b>Гуманитарное</b>	Экономика	19.01.2019	<p><b>Тренинг «Управление командой».</b> В современных условиях командная работа играет ведущую роль в достижении ощутимых организационных результатов, способствует поддержанию конкурентных преимуществ компании, является инструментом снижения уровня конфликтности и повышения эффективности современных организаций.</p>
		26.01.2019	<p><b>«Потребительский выбор».</b> Данное занятие разработано с целью выявления и объяснения закономерностей потребительского выбора. Теория даёт ответы на вопросы: как потребитель реагирует на изменение уровня доходов и цены на товары? каким должен быть оптимальный потребительский выбор? Практическое занятие включает в себя мастер класс "Снежинки" и даёт ответ на вопрос: как потребитель принимает решения о покупке товаров?</p>
		02.02.2019	<p><b>«Web-конструирование».</b> На третьем занятии мы погрузимся во все тонкости, с первого взгляда не простого, процесса «строительства» сайта. В теоретической части поговорим о всемирной паутине, гиперссылках, веб-дизайне. Практическая часть включает в себя оформление веб-страницы.</p>
		09.02.2019	<p><b>«Монополия».</b> Классическая бизнес-игра дает возможность участникам покупать участок земли, строить на них здания и получать прибыль. Кто-то в результате игры станет богатым, а кто-то обанкротится. Игра учит учитывать риски, совершать обдуманные покупки и не увлекаться, вкладывая последнее, чтобы не прогореть. Для повышения конкурентоспособности не забывайте использовать те навыки, которые Вы получили на прошлых занятиях.</p>
		16.02.2019	<p><b>«Экономическая безопасность».</b> На заключительной лекции студенты овладевают навыками выявления, оценки и нейтрализации угроз экономической безопасности, формирования модели системы безопасности. Практическая часть включает в себя игру-путешествие, в ходе игры участники пройдут несколько станций, на каждой из которых им нужно будет раскрыть экономическое преступление и найти самого главного злодея.</p>