

**План занятий Детского научного клуба  
по модулю «Графический дизайн»**

Направление	Модуль	Дата	Тема, описание
Гуманитарное	Графический дизайн	16.10.2019	<b>«Я – дизайнер»</b> Что такое графический дизайн? Кто такой графический дизайнер?
		18.10.2019	<b>«Вводное в проект. Семиотика. Цвет в граф. дизайне (семиотика цвета)»</b> Учащиеся научатся передавать эмоции посредством рисунка и цвета. Скетчбук, что это такое и как с ним работать? Вводим понятие «семиотика».
		23.10.2019	<b>«Шрифт и типографика. Плакат»</b> Ребята придумают свой алфавит, поработают со скетчбуком. Что такое шрифт? Что такое типографика? Участники познакомятся с творчеством знаменитых дизайнеров.
		26.10.2019	<b>«Штамп. Графика. Иллюстрация»</b> Дети сделают буквы-штампы из сырой картошки, выберут идею для плаката. Продолжат углубляться в понятие шрифта, знакомятся с понятиями «иллюстрация», «графика», виды графики.
		30.10.2019	<b>«Проектирование. Работа в Illustrator CS (базовые инструменты)»</b> Ребята познакомятся с графическими программами (базовые инструменты). Создадут эскиза плаката.
		02.11.2019	<b>«Проектирование. Работа в Illustrator CS (базовые инструменты)»</b> Работа над плакатами, знакомство с техникой коллаж, работа в Illustrator CS (базовые инструменты).
		06.11.2019	<b>«Подготовка к презентации»</b> Дети готовят общую презентацию, придумываем выставочное пространство, сделают пригласительные билеты, научатся презентовать свою работу.
		09.11.2019	<b>«Презентация»</b> Дети презентуют свои работы. Завершение первого проекта и завершение работы над первым скетчбуком.