

Информатика, 2 класс

Критерии оценивания

1. Правильное решение – 20 баллов.
Решение с «врезанием в стенки»– 15 баллов.
Если есть ошибки более серьёзные, вроде попадания в капкан или непонимания того, через сколько должен прыгать робот – 0 баллов.
Неправильное решение – 0 баллов.
2. Все варианты выписаны – 20 баллов.
Есть один лишний вариант или неучтённый– 10 баллов.
Другой ответ – 0 баллов.
3. Дан ответ и обоснование– 20 баллов.
Если ученик забыл добавить единицу, но сами рассуждения есть и они верные – 15 баллов.
Если дан правильный ответ без обоснования – 10 баллов
Другое – 0 баллов.
4. Дан правильный ответ с полным решением – 20 баллов.
Правильный ответ без объяснения – 10 баллов.
За частичные продвижения в виде попытки взять карандаш из якобы одноцветного стакана ставить не более 5 баллов.
Другой ответ – 0 баллов.
5. Дан правильный ответ с решением – 20 баллов.
Начата логическая цепочка, ответ правильный, но в рассуждении серьёзная ошибка или допущение– 10 баллов.
Найдена лишь часть ответов – от 5 до 15 баллов.
Другой ответ – 0 баллов.