

## Регламент проведения заключительного этапа университетской олимпиады школьников «Бельчонок» по информатике для 8-11 классов

Заключительный этап олимпиады школьников Бельчонок по информатике для обучающихся 8-11 классов в дистанционном формате проводится в компьютерной форме с использованием тестирующей системы <https://sdo.dovuz.sfu-kras.ru/>. Все задания заключительного тура участники получают в тестирующей системе. Компьютер и установленное на нем программное обеспечение является доступным участнику всё время олимпиады. Использование ресурсов сети Интернет, за исключением сайта тестирующей системы, запрещено.

Комплект заданий для участников олимпиады состоит из задач первой и второй части.

Для решения задач **первой части** не допускается использование компьютера. **Подробное решение данных задач участники оформляют от руки на бланках олимпиады.** Решение должно быть полным и обоснованным. Использование программного обеспечения для решения данных заданий не допускается.

Для **второй части** задач требуется написать программу на одном из языков программирования. В качестве основных языков программирования используются Pascal, C++, Python и Java. На компьютерах участников олимпиады должны быть установлены компиляторы и среды программирования. Рекомендуется использовать следующие среды разработки:

Pascal	PascalABC.NET	<a href="http://pascalabc.net">http://pascalabc.net</a>
C++	Code::Blocks	<a href="http://www.codeblocks.org">http://www.codeblocks.org</a>
	или Dev C++	<a href="http://orwelldevcpp.blogspot.ru">http://orwelldevcpp.blogspot.ru</a>
Python 3	IDLE (поставляется вместе с python)	<a href="https://www.python.org">https://www.python.org</a>
Java	Java SE Development Kit 10.0.1	<a href="https://www.oracle.com">https://www.oracle.com</a>
	Среда разработки Eclipse	<a href="http://www.eclipse.org">http://www.eclipse.org</a>

Версии сред разработки не имеют существенного значения.

Для проверки корректности решения задач участники олимпиады скачивают с сайта тестирующей системы текстовые файлы с входными данными (как правило, 3 файла для одной задачи), запускают решение задачи (написанную программу) при помощи среды разработки (компилятора), установленного на компьютере, и **выданные программой ответы записывают в бланк ответов.** Также в тестирующую систему **обязательно прикрепляется файл с решением задачи (программой)** для его дальнейшего анализа жюри олимпиады. Правильные ответы, записанные в бланк ответов, без прикрепления верно написанной программы не засчитываются. Автоматическая компиляция и запуск программ на стороне сервера не предусмотрена.

Длительность заключительного тура – 4 часа.